

Gent.^{mo} Direttore Generale,

come Responsabile del Laboratorio di Ecologia presso l'Università del Salento desidero informarla che anche quest'anno, se pur con notevole ritardo, il nostro Laboratorio, insieme alla Società Italiana di Ecologia (SIeE), al gruppo Editoriale Repubblica e ad altri partner, sta promuovendo ed organizzando la gara nazionale **EcologicaCup** (sito web: www.ecologicacup.unisalento.it), gara online di ecologia per studenti della scuola secondaria di primo e secondo grado (brochure in allegato).

Come ogni anno ci sarà la possibilità di iscriversi, allenarsi e partecipare alla gara finale online che si svolgerà in un'unica giornata.

Nell'attesa di poter iscrivere le proprie squadre sul sito di EcologicaCup, vogliamo cogliere l'occasione per presentare un Progetto Europeo nell'ambito del *Lifelong Learning Programme – Comenius*, che ha nome **RESEARCH GAME** (brochure in allegato), coordinato dall'Università del Salento e del quale riportiamo di seguito alcune brevi informazioni.

Research Game

- 🌀 Il Progetto *Research Game*, come *EcologicaCup*, permetterà di gareggiare in una competizione online che si svolgerà il 29 Aprile 2014 con la differenza che gli studenti avranno la possibilità di confrontarsi con giovani di altre nazioni in tutta Europa. Infatti, il Progetto è aperto non solo agli studenti dei paesi partner (Germania, Italia, Portogallo, Scozia, Turchia), ma anche al resto d'Europa.
- 🌀 **Obiettivo principale di Research Game** è trasferire agli studenti e supportare i docenti nell'insegnamento del metodo scientifico applicabile a tutte le discipline, ma con particolare riferimento all'Ecologia nell'ambito di tematiche sulla biodiversità. **Research Game** è organizzato in due fasi: 1) *'Carry out a research project'* è la prima fase in cui gli studenti sono invitati a progettare e condurre una breve esperienza sperimentale sul tema della biodiversità, della quale dovranno pubblicare i prodotti, in forma di filmati o poster, o brevi relazioni, sulla piattaforma di progetto; 2) *'The online competition'* è la seconda fase in cui gli studenti di tutta Europa competeranno in una gara online che proporrà quiz, percorsi ed esercizi sul metodo scientifico. La **piattaforma di progetto** sarà multilingue così come la gara online. Le scuole potranno iscriversi sulla PIATTAFORMA DI PROGETTO <http://www.researchgame.eu/platform>, disponibile online a partire dall'1 Febbraio 2014 dove saranno disponibili informazioni sul Progetto ed indicazioni su come iscriversi e partecipare.
- 🌀 **Premiazione** - Tutte le scuole riceveranno una certificazione di partecipazione, le prime tre squadre classificate riceveranno coppe e/o targhe; inoltre, una rappresentanza della

squadra vincitrice sarà ufficialmente invitata e spesa per partecipare al meeting finale europeo di progetto dove sarà premiata con una cerimonia ufficiale.

Ci auguriamo, quindi, che Lei possa diffondere entrambe le iniziative a tutte le scuole della regione in modo da continuare e rendere ancora più forte la collaborazione tra mondo scolastico e mondo universitario.

Per comunicazioni e maggiori informazioni contattare:

Dott.ssa Franca Sangiorgio franca.sangiorgio@unisalento.it – Tel. +39 0832 298606

Dott.ssa Sara Montinaro sara.montinaro@unisalento.it

Prof. Alberto Basset
(Responsabile del Laboratorio di Ecologia – UniSalento
Coordinatore del Progetto Research Game)

